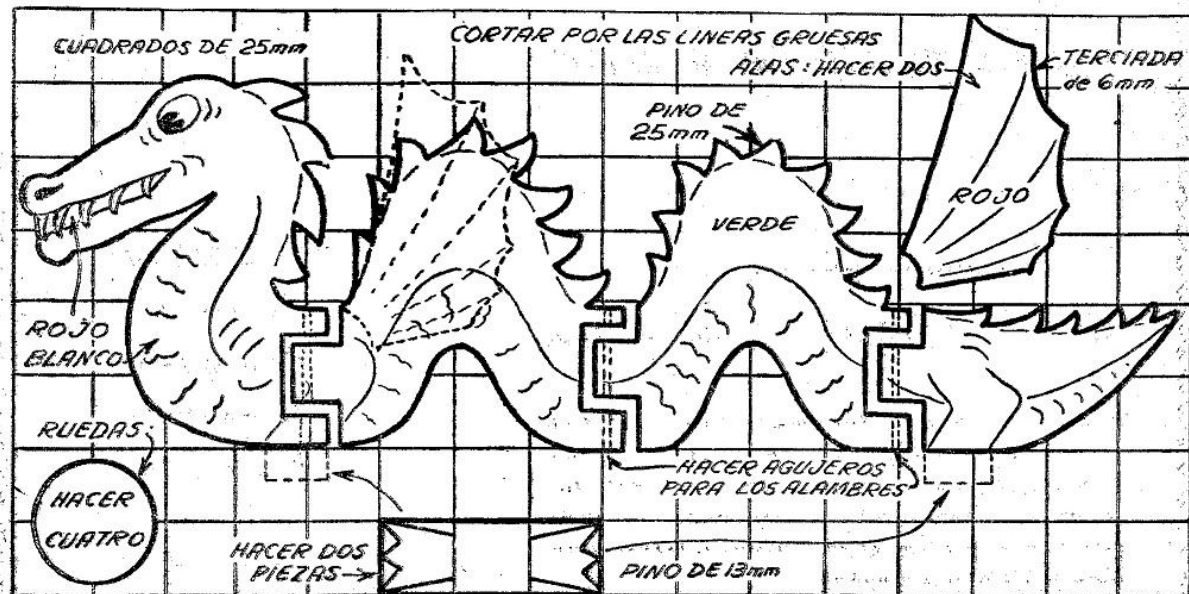


## Como hacer JUGUETES DE MADERA - carrito DRAGON

Es seguro que este monstruo alado servirá de diversión a los chicos. Su cuerpo articulado, y armado sobre ruedas en la parte anterior y en la posterior, hace que, al ser arrastrado de un hilo, serpentee de derecha a izquierda en una forma llena de vida.

Sus partes se hacen con pino cepillado de 25 mm de espesor; los ejes o patas y las ruedas deben cortarse en madera de 13 mm. Las alas son de madera terciada de 6 mm y se las corta con sierra de calar. En los puntos en que se unen las secciones del cuerpo, se hacen orificios de 3 mms, por los que se pasan alambritos que se doblan a uno y otro lado, para mantener las piezas juntas.



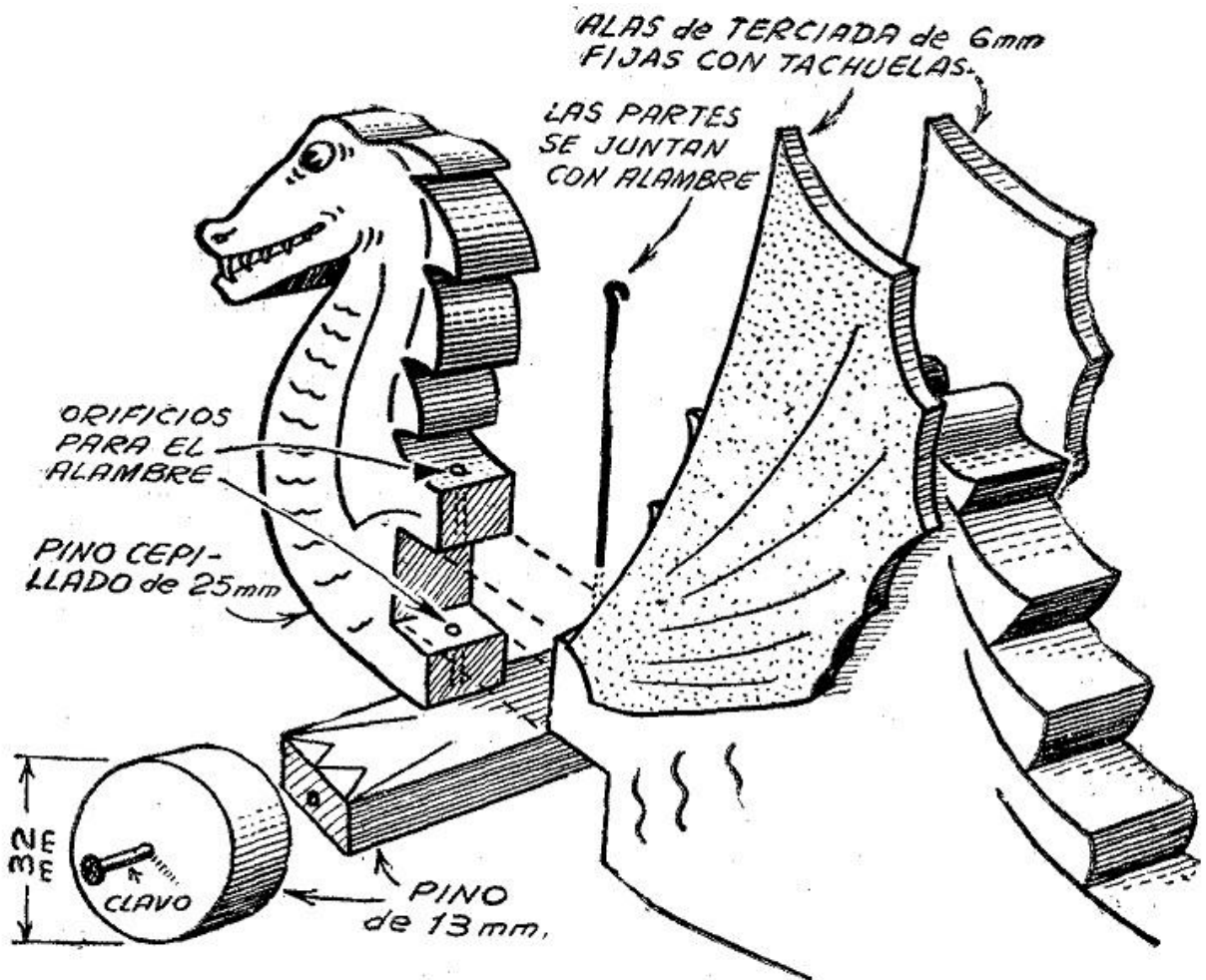
Estos orificios deben ser lo suficientemente grandes para permitir el libre juego de las piezas.

Se clavan las patas a la primera y a la última sección, y cuidadosamente se perfora un orificio de 3 mm por el centro de cada rueda; luego cada una de éstas se une a cada pata por medio de un clavo. Verifíquese que las ruedas sean bien circulares, que estén bien centradas y sobre un plano perpendicular a las patas.

Las alas se fijan a ambos costados de la segunda sección. En la boca se atornilla una armella a la que se ata un cordón. Luego todo el juguete se pinta con un esmalte brillante, de colores vivos. Los dos alfileres de fantasía, con cabeza de vidrio de color, que se cortan para reducirlos al largo de una tachuela, se hacen los ojitos del dragón; naturalmente, estos alfileres se clavan a ambos lados de la cabeza. Si se dispone de pedacitos de celuloide, grueso de preferencia, se lo corta en triángulos que se pegan a los lados de la boca, donde harán el efecto de unos dientes muy

realistas. Algunos otros triángulos de celuloide, de diversos tamaños, pegados en la parte inferior de la mandíbula y en el frente de la nariz, harán el papel de colmillos.

En las distintas juntas del cuerpo hay que dejar la luz necesaria para evitar que las articulaciones que forman se traben, cualquiera que sea la posición en que queden.



Las ruedas se ponen en su Lugar con clavos o tachuelas de cabezas planas; así, pues, los agujeros que para esos clavos se hacen en los ejes, deben tener un diámetro suficientemente grande como para que dichas ruedas giren libremente, pero sin salirse de su posición.